

Prescriptions d'exécution du Département technique de l'ASF

(dès la Saison 2016/2017)

Vu l'art. 10 du règlement des juniors: Les associations régionales adopteront les règles nécessaires pour la mise en œuvre des compétitions qu'elles organisent dans le football de base.

Prescriptions d'exécution: Juniors G – A garçons et filles (Football de base)

	Football des enfants			Football des juniors			
	Joueuses et joueurs Juniors G	Joueuses et joueurs Juniors F	Joueuses et joueurs Juniors E	Joueuses et joueurs Juniors D	Joueuses et joueurs Juniors C	Joueuses et joueurs Juniors B	Joueuses et joueurs Juniors A
Droit de jouer	5 et 6 ans.	7 et 8 ans (et les juniors G de la classe d'âge supérieure).	9 et 10 ans (et les juniors F de la classe d'âge supérieure).	11 et 12 ans (et les juniors E de la classe d'âge supérieure).	13 et 14 ans (et les juniors D).	15 et 16 ans (et les juniors C).	17 à 19 ans (et les juniors B).
Au début de chaque saison, les années correspondantes à chaque catégorie sont communiquées. Les filles peuvent jouer dans toutes les catégories juniors des garçons. Les joueuses qui figurent dans la classe d'âge la plus jeune de leur catégorie sont également qualifiées dans la catégorie juniors inférieure (n'est pas recommandé dans le football des enfants).							
Nombre de joueurs	3 à 4	5 (min. 4, max. 8)	7 (min. 5, max. 11)	Foot à 7: min. 5, max. 11 Foot à 9: min. 7, max. 14	Foot à 7: min. 5, max. 11 ♀ Foot à 9: min. 7, max. 14 Foot à 11: min. 7, max. 18	Foot à 7: min. 5, max. 11 ♀ Foot à 9: min. 7, max. 14 ♀ Foot à 11: min. 7, max. 18	Foot à 9: min. 7, max. 14 ♀ Foot à 11: min. 7, max. 18
Qualification	La qualification n'est pas nécessaire: Les juniors G et les juniors F de la classe d'âge inférieure ne reçoivent pas de qualification.		Qualification obligatoire: Les juniors F de la classe d'âge supérieure doivent être qualifiés s'ils sont alignés dans la catégorie E.	Qualification obligatoire.			
Carte de joueurs	Non		Oui, est à établir dans Clubcorner.				
Changements	Libre			Changements seulement pendant la pause (exception: blessure).	Libre		
Organisation de jeu	Tournoi (système de rotation; football en variation avec des jeux d'enfants).	Tournoi (système de rotation; pas de matches éliminatoires ou de classement).	Matches (pas de classement) ou tournoi (système de rotation; pas de matches éliminatoires ou de classement).	Championnat.			
Durée de jeu	Durée totale d'un tournoi: 90–120 min. (y compris pauses).		Durée totale d'un tournoi: 60–100 min. (y compris pauses) ou matches: 2 x 30 min. ou 3 x 20 min.	3 x 25 min., durée de jeu par joueur au min. 1 tiers.	Foot à 7: 2 x 35 min. ou 3 x 25 Min. ♀ Foot à 9: 2 x 40 min. Foot à 11: 2 x 40 min.	Foot à 7: 2 x 40 min. ♀ Foot à 9: 2 x 40 min. ♀ Foot à 11: 2 x 45 min.	Foot à 9: 2 x 40 min. ♀ Foot à 11: 2 x 45 min.
Pauses				Pauses 5 min.	Pauses 5 min. en cas de 3 tiers, pause 10 min. dans le foot à 7 et 9, pause 15 min. dans le foot à 11.		
Dimensions des terrains	Longueur 20 m Largeur 15 m	Longueur 35–30 m Largeur 25–20 m	Longueur 53–41 m Largeur 34–25 m	Foot à 7: Longueur 53–41 m Largeur 34–25 m Foot à 9: Longueur 68–57 m Largeur 50–41 m	Foot à 7: Longueur 68–57 m ♀ Largeur 50–41 m Foot à 9: Longueur 68–57 m Largeur 50–41 m Foot à 11: Longueur 100–90 m Largeur 64–59 m	Foot à 7: Longueur 68–57 m ♀ Largeur 50–41 m Foot à 9: Longueur 68–57 m ♀ Largeur 50–41 m Foot à 11: Longueur 100–90 m Largeur 64–59 m	Foot à 9: Longueur 68–57 m ♀ Largeur 50–41 m Foot à 11: Longueur 100–90 m Largeur 64–59 m
Grandeur de buts	Buts de toute nature (max. 5 x 2 m).		5 x 2 m	Foot à 7: 5 x 2 m ♀ Foot à 9: 5 x 2 m 7.32 x 2.44 m Foot à 11: 7.32 x 2.44 m		Foot à 7: 5 x 2 m ♀ Foot à 9: 7.32 x 2.44 m ♀ Foot à 11: 7.32 x 2.44 m	
Les buts doivent obligatoirement être ancrés ! Des filets sont obligatoires (selon les directives de la commission des terrains).							
Ballons	Ballons légers	Grandeur 4; poids 290 g.		Grandeur 4; poids 360 g.	Grandeur 4 ou 5.		Grandeur 5.
Nombre de matches				Le nombre de matches de championnat est de 18 à 22 par saison.			
Classements	Des classements ne seront ni établis, ni publiés.			Des classements seront établis et publiés.			
Direction du jeu	Les enfants règlent eux-mêmes le jeu, les entraîneurs sont responsables du bon déroulement.		Avec ou sans arbitres mini.	Arbitres mini ou arbitres officiels.			
Chaussures de football	Pour des raisons de santé, les chaussures à crampons ne sont pas autorisées dans les catégories juniors D, E, F et G.					Chaussures à crampons autorisées.	
Protection des tibias	Le port des protège-tibias est obligatoire pour toutes les catégories.						
Marquage / lignes			Ligne latérale, ainsi que les surfaces de réparation.	Ligne latérale, ligne médiane ainsi que les surfaces de réparation.			
				Couleur: blanche ou autre/piquets à une distance d'au moins 1,5 m de la ligne latérale/cônes/assiettes/bandes: textiles ou plastifiées....		Lignes blanches.	
Secteur de sécurité	Jusqu'à la ligne de but 3 m (au minimum 2 m)/jusqu'aux lignes latérales 3 m (au minimum 2 m)./Aucun élément fixe et dangereux ne doit être présent à l'intérieur des zones de sécurité.						
Fair-play	Le Shake hands sera appliqué avant et après le match.						
Zone de coaching	Les entraîneurs et les joueurs remplaçants se tiennent dans la zone de coaching définie et marquée par le club recevant (une zone de coaching pour les deux équipes).						
Zone des spectateurs	Les enfants doivent pouvoir jouer dans le calme et de manière indépendante. Les spectateurs doivent absolument se tenir dans la zone définie par le club recevant respectivement à la distance fixée jusqu'au terrain de jeu. Les entraîneurs sont responsables du bon comportement des spectateurs et ils interviennent en cas de mauvaise conduite de «leurs» supporters.						
Punition temporaire				10 min. en cas de carton jaune.			
Sanctions	Les sanctions du football des juniors sont du domaine des associations régionales.						
Hors-jeu	Pas de hors-jeu.		Pas de hors-jeu ou seulement dans la surface de réparation et dans les deux zones de la surface de réparation prolongée jusqu'à la ligne de touche (selon le règlement régional).	Selon la règle no. 11 FIFA (à partir de la ligne médiane).			
Règle de la passe en retrait	Le gardien peut toucher le ballon avec les mains et le ramasser.		Selon la règle no. 12 FIFA.				
Dégagement du gardien	Un dégagement de but est à effectuer à la main par le gardien de but à l'intérieur de la surface de réparation. Règlementairement il est à considérer comme un ballon intercepté durant le cours du jeu. Si le gardien de but met le ballon à terre, il doit le conduire au pied et effectuer une passe. Toute autre forme de dégagement/coup de pied est interdite et sanctionnée par un coup franc indirect exécuté sur la ligne médiane, en faveur de l'équipe adverse.				Selon la règle no. 16 FIFA.		
Coup franc	Toutes les fautes sont sanctionnées par un coup franc indirect. Distance du joueur au ballon: 6 m.		Toutes les fautes en dehors de la surface de réparation sont sanctionnées par un coup franc indirect. Distance du joueur au ballon: 6 m.		Coup franc indirect ou direct. Distance du mur au ballon: 9,15 m.		
Penalty	Penalty sur le petit terrain: 6 m devant le but.		Toutes les fautes dans la surface de réparation sont sanctionnées par un penalty, 7,5 m devant le but.		Toutes les fautes dans la surface de réparation sont sanctionnées par un penalty, 11 m devant le but. Le point de penalty doit être marqué.		
Coup de coin (corner)	Coin (angle) du terrain.		Le coup de pied de coin sera tiré depuis la hauteur du point d'intersection de la surface de réparation de chaque côté du but (Distance 10 m).	Le coup de pied de coin sera tiré depuis la hauteur du point d'intersection de la surface de réparation de chaque côté du but (Distance 12 m).	Corner court: intersection de la ligne de but et de la ligne latérale de la surface de réparation.		Intersection de la ligne de but et la ligne de touche.
				Distance des joueurs au ballon: 6 m.			
				Distance des joueurs au ballon: 9,15 m.			

DT/ASF Juin 2016

ASSOCIATION SUISSE DE FOOTBALL
 Département technique

La partie grise est obligatoirement à respecter par toutes les associations régionales.
 Dans la partie jaune, l'association régionale décide librement la variante de jeu.

